

**CAMPEONATO DE GRAN CANARIA**

**MINIBASKET (MASCULINO Y FEMENINO) TEMPORADA 2018-2019**

**Reglamento de Juego y Normas Específicas de la Federación de Baloncesto de Gran Canaria para la categoría MINIBASKET MASCULINA Y FEMENINA en la Temporada 2018/ 19.**

Cualquier referencia que se haga en estas *Reglas* a un jugador, entrenador, árbitro, etc. en género masculino también hace mención al género femenino. Este hecho debe entenderse únicamente por razones prácticas.

A los efectos de esta competición, serán de aplicación las **Reglas Oficiales de Juego de Minibasket de la FEB**, con las interpretaciones y aclaraciones que se establecen a continuación, con fin de despejar las dudas suscitadas entre los participantes.

FECHAS	CAMPEONATO
30 DE MAYO AL 2 DE JUNIO	CAMPEONATO DE CANARIAS
24 AL 26 DE MAYO	FASE FINAL INSULAR

**1.- INSCRIPCIÓN DE JUGADORES:** cada equipo deberá alinear en cada partido un **MÍNIMO DE 10 (DIEZ) JUGADORES Y UN MÁXIMO DE 12 (DOCE)**, **excepto en la segunda fase de la competición, en las series B, B1, etc., en que el MÍNIMO SERÁ DE 9 (NUEVE) JUGADORES.** Si ello no fuese así, el árbitro hará constar tal circunstancia en el reverso del acta, poniéndose la misma en conocimiento del Comité de Competición de la FIBGC.

**2.- QUINTETO INICIAL:** El entrenador deberá confirmar al anotador el cinco inicial en los cinco primeros periodos. Si los jugadores en el campo no coincidan con el quinteto dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo, el entrenador será sancionado con falta técnica en el momento que se descubra el error. El jugador que actúa indebidamente debe ser sustituido, contando el periodo como jugado para los dos jugadores. Una vez confirmado el quinteto correspondiente al periodo, si por algún motivo debe ser cambiado uno o varios jugadores, el otro equipo podrá cambiar el mismo número de jugadores si lo desea.

**3.- JUGADORES NO INSCRITOS** en el acta podrán permanecer en el banquillo, acreditándose ante el equipo arbitral, y con una equipación diferente a la que se juega y podrán participar en el calentamiento del equipo hasta 10 minutos antes del inicio del encuentro.

**4.- ROTACIÓN DE JUGADORES:** Cada jugador DEBERÁ JUGAR al menos 2 (DOS) periodos completos y DEBERÁ PERMANECER EN EL BANCO DE SUSTITUTOS durante 2 (DOS) periodos completos, en los cinco primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que

finaliza, SIN EXCEPCIONES. En caso de incumplimiento, el árbitro hará constar al dorso del acta esta anomalía.

ROTACIÓN DE JUGADORES: Cada jugador DEBERÁ JUGAR al menos 2 (DOS) periodos completos y DEBERÁ PERMANECER EN EL BANCO DE SUSTITUTOS durante 2 (DOS) periodos completos, en los cinco primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, SIN EXCEPCIONES. En caso de incumplimiento, el árbitro hará constar al dorso del acta esta anomalía. **El ACTA ESTARÁ ABIERTA HASTA EL INICIO DEL 4º PERIODO y cualquier jugador que se inscriba en la misma después del comienzo del partido se reflejara en el dorso de la misma para comprobación del Comité de Competición.**

### 5.- ROTACIÓN DE JUGADORES: excepciones:

- **Jugador lesionado:** un jugador que no finalice un periodo por lesión se considera que ya ha jugado un periodo completo, a efectos del partido, no del campeonato.
- **No existe obligación de ser sustituido** si recibe asistencia en el terreno de juego, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
- **Jugador descalificado:** un jugador que no finalice un periodo porque ha sido descalificado se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
- **Jugador eliminado** por 5 faltas: se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
- El **jugador que sustituye al jugador lesionado**, descalificado o eliminado por 5 faltas personales, EL PERIODO JUGADO NO LE CUENTA COMO COMPLETO.
- El **jugador lesionado** y que es sustituido, si se recupera no podrá volver al terreno de juego en ese periodo (a no ser que se produzca en el 6º periodo o periodo extra).

### 6.- SUSTITUCIONES: No están permitidas en los cinco primeros periodos de partido, SALVO:

- Sustituir a un jugador lesionado. El jugador lesionado que haya disputado un solo cuarto de los cinco primeros y se recupere podrá jugar el sexto período.
- Sustituir a un jugador descalificado.
- Sustituir a un jugador que haya cometido 5 faltas.

### 7.- TIEMPOS MUERTOS: con una duración de 60 segundos. Cada equipo tendrá derecho a:

- 2 tiempos muertos en cualquier momento durante la primera mitad (periodos 1, 2 y 3).
- **2 tiempos muertos** en la segunda mitad (periodos 4, 5 y 6)
- 1 tiempo muerto durante cada periodo extra.
- Los tiempos muertos registrados no utilizados no podrán trasladarse a la segunda parte o periodo extra.

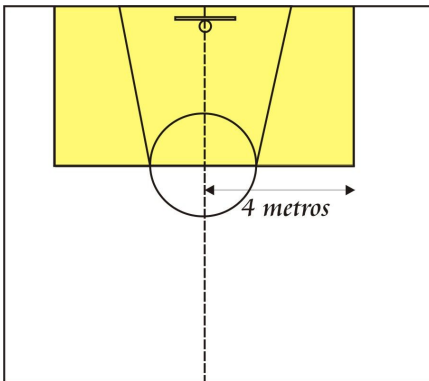
8.- FALTAS DE EQUIPO: Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por equipo en cada periodo, excepto si la falta la comete el equipo con control del balón. Sólo serán acumulativas en el sexto periodo para los periodos extras.

**9.- OCHO Y VEINTICUATRO SEGUNDOS:** Serán de aplicación las reglas de los 8 segundos para pasar el balón de pista de defensa a pista de ataque y los 24 segundos de posesión de balón. **NO SE APLICAN los 14 SEGUNDOS.**

**10.- DURACIÓN PERÍODOS:** según normativa FEB el encuentro se dividirá en dos partes de 3 periodos cada una:

- **DURACIÓN PERIODOS 1º a 5º:** OCHO minutos, a RELOJ CORRIDO los 7 primeros minutos y el ÚLTIMO MINUTO a RELOJ PARADO.
- **DURACIÓN PERIODO 6º:** OCHO minutos, a RELOJ CORRIDO los 5 primeros minutos y los 3 minutos finales a RELOJ PARADO.
- **DURACIÓN PERIODO EXTRA:** CINCO minutos, a RELOJ CORRIDO los 3 primeros minutos y los 2 minutos finales a RELOJ PARADO.
- **LOS DESCANSOS** entre periodos, incluso prórrogas, será de UN minuto., EXCEPTO entre el 3º y 4º periodo, que será de CINCO minutos.
- **El crono se detendrá:** En las faltas que conlleven tiros libres (cuando se tiene cubierto el cupo de faltas se parará automáticamente cuando se sancione a ese equipo con una falta que diese lugar a tiros libres), en los tiempos muertos y deberá existir un control por los árbitros del tiempo de juego (situaciones anormales durante todo el período).

**11.- TRIPLES:** Se establece una zona delimitada por un rectángulo que está formado por línea paralela a la línea de fondo que parte desde el centro de la línea de tiros libres, con 4 metros hacia ambos lados y cerrando el rectángulo con dos líneas paralelas a las bandas que se cierran en la línea de fondo (ver gráfico). Todas las canastas conseguidas fuera de esa zona valdrán 3 puntos (en las pistas que dispongan de estas líneas). En caso contrario, la línea de tres puntos será la marcada en cada instalación.



**12.- DIFERENCIA DE 50 PUNTOS:** Si en la disputa de un partido, un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial. Con los minutos restantes se seguirá jugando el partido y se continuará contabilizando las faltas y tiempos muertos.

**- Si hubiese alguna falta descalificante será llevada al Comité Competición**

**13.- BALÓN, CAMPO Y REGLAMENTO DE JUEGO:**

COMPETICIÓN	REGLAMENTO	BALÓN	CAMPO
MINIBASKET (masc./fem.)	Minibasket	Minibasket (Nº 5)	Minibasket

Observaciones: En las medidas del campo se admiten: 26x14, 24x13, 22x12 e, incluso, 28x15 metros.

14.- **EL ÁRBITRO NO TOCARÁ EL BALÓN**, para agilizar el juego, en los saques desde las líneas laterales y de fondo, salvo después de faltas, tiempos muertos y sustituciones. Incidimos en el papel formativo del árbitro en esta categoría: deberá indicar al jugador el lugar aproximado desde donde podrá efectuar el saque.

15.- **UN JUGADOR NO PODRÁ INSCRIBIRSE EN DOS PARTIDOS** diferentes en la misma franja horaria.

16.- **LOS ENTRENADORES SERÁN LOS RESPONSABLES** directos de que los padres no se sitúen en la zona de banquillo ni bajo las canastas donde se disputa el encuentro.

17.- **CALENTAMIENTO**: Se deberá hacer en las instalaciones aledañas a la cancha de juego, para conseguir máxima puntualidad en el desarrollo de la competición. Sólo se dispondrá de 5 minutos en la propia cancha de juego asignada para realizar la rueda de calentamiento.

18.- **NO PRESENTACIÓN DE UN EQUIPO**: Con el fin de alcanzar la máxima puntualidad en el desarrollo de la competición el tiempo de cortesía (espera) para el inicio de un encuentro será de 10 minutos, transcurridos los cuales, se dará por no presentado al equipo infractor.

### **CONSIDERACIONES ESPECIALES: FASES FINALES**

#### **FASE FINAL SERIE A:**

Se aplicará el Reglamento de Juego del Campeonato de Canarias MINIBASKET MASCULINO Y FEMENINO, recogido en el punto 10.4 REGLAMENTO DE JUEGO DEL CAMPEONATO DE CANARIAS MINIBASKET MASCULINO Y FEMENINO para la temporada 2018/19.

**DESEMPATES**

**EL EMPATE SE RESOLVERIA DE LA SIGUIENTE MANERA Y SEGÚN NORMATIVA FEB:**

- a) 1º.- Mayor diferencia de tantos a favor y en contra en la suma de los encuentros jugados entre ellos.
- b) 2º.- Mayor diferencia de tantos a favor y en contra en la suma de todos los encuentros de la competición.
- c) 3º.- Mayor número de tantos a favor en la suma de todos los encuentros de la competición.

**FASE FINAL SERIE B:**

- EL MÍNIMO DE JUGADORES A INSCRIBIR EN LOS PARTIDOS DE ESTA FASE FINAL SERIE B SERÁ DE 9 Y EL MÁXIMO DE 12 JUGADORES.
- EN ESTA FASE FINAL PUEDEN PARTICIPAR LOS EQUIPOS MIXTOS.

**DESEMPATES.**

**EL EMPATE SE RESOLVERIA DE LA SIGUIENTE MANERA Y SEGÚN NORMATIVA FEB:**

- A) 1º.- Mayor diferencia de tantos a favor y en contra en la suma de los encuentros jugados entre ellos
- B) 2º.- Mayor diferencia de tantos a favor y en contra en la suma de todos los encuentros de la competición.
- C) 3º.- Mayor número de tantos a favor en la suma de todos los encuentros de la competición.